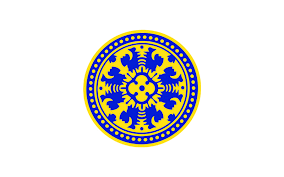
PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN

****

Oleh : Kelompok XXIV

REVITO

CADHEVA

ANDRA

RICHAD (2305551151)

PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS UDAYANA

2023

**KATA PENGANTAR**

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena atas berkat rahmat-Nya, penulis dapat menuntaskan laporan akhir yang diberi judul “Praktikum Algoritma Dan Pemrograman”. Selama proses penyusunan laporan akhir ini, penulis mendapat banyak bimbingan dan masukan dari berbagai pihak. Untuk itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Kadek Suar Wibawa, M.T, selaku dosen pengampu mata kuliah Algoritma dan Pemrograman.
2. Asisten dosen yang membimbing kami dengan baik dan menjadi panutan dalam mengerjakan tugas.
3. Keluarga yang memberi kenyamanan dengan segala fasilitas dan memberikan dukungan serta motivasi dalam proses penyusunan laporan kami.
4. Teman-teman serta seluruh civitas akademika Teknologi Informasi yang telah berkontribusi berupa ide atau masukan yang cukup membantu penyusunan laporan kami.

Penulis berharap dengan dibuatnya laporan ini dapat membantu pembaca dalam memahami materi Praktikum Algoritma Dan Pemrogrman. Penulis menyadari bahwa laporan akhir ini masih jauh dari kata sempurna, kami selaku penulis meminta maaf jika terdapat kesalahan di dalam penyusunan laporan akhir ini.

Denpasar, 3 Desember 2023

Penyusun

ABSTRAK

Laporan ini merupakan hasil dari penelitian penulis mengenai dasar-dasar Praktikum Algoritma dan Pemrogrman. Algoritma disusun berdasarkan logika komputer yang kemudian dikembangkan oleh *programmer.* Pemrograman membutuhkan pemahaman tentang berbagai tipe data, fungsi, variabel, format kelas, dan operator yang diperlukan dalam penggunaan algoritma untuk menjalankan suatu program dengan baik. Algoritma merupakan cara dari sebuah program untuk menyelesaikan masalah dengan mengikuti prosedur yang telah dibuat untuk memecahkan masalah lebih cepat dan akurat.

BAB I

PENDAHULUAN

# Latar Belakang Masalah